**Link-on Award 참가 신청서**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **참가구분** | □ 게임 □ 영화 | | **구성** | | □ 개인 □ 팀 | |
| **팀 혹은 회사명** | Rucid Witch(자각 마녀) | | | | | |
| **팀대표** | **성명** | 전현우 | | **소속** | | 한국산업기술대학교 |
| **이메일** | wooloves39@gmail.com | | **연락처** | | 01098228028 |
| **아이템명** | 꿈을 벗어나기 위한 마녀의 전투 | | | | | |
| **요약** | 마녀가 되어 꿈 속 적들과 전투하는 모션 컨트롤 액션 게임! | | | | | |
| **소개** | [작성요령] 출품작 개요, 개발배경, 목적 등 기술   1. **게임 스토리, 제작하게 된 배경** 2. **게임플로우에 대한 간단한 설명** 3. **게임 속성 설명, 각각의 속성 모션 설명.** 4. **오큘러스 컨트롤러의 어떤 기능을 이용해서 게임을 구현하였으며, 어떤 재미를 느낄 수 있는지에 대한 설명**   **// 추가적으로 게임에 대해 소개하고 싶은 부분 서술 최하 8페이지 이상 (이미지 포함)추출부탁** | | | | | |
| **주요기능** | [작성요령] 출품작의 특징, 주요기능, 시스템 구성 등 기술  **-모션 컨트롤을 이용한 새로운**  **VR게임 전투 방식 도입**  - **플레이 전 설정을 통해 인플레이 UI 최적화**  맵과 보스 캐릭터, 공격 파티클의 직접 제작  캐릭터와 배경에 맞는 툰쉐이더를 자체 제작, 적용함으로써 더욱 생동감 넘치는 플레이 환경 조성  - 전세계 주요여행지에 대한 스마트 가상현실 관광서비스 기능  - 가상현실상의 실사 에이전트를 통한 관광 가이드 기능  - VR 영상을 대상으로 한 광고 기능 | | | | | |
| **개발환경** | - 요구사항: I5-5세대 이상, 그래픽 카드 GTX980이상(개발 환경 GTX 1030), Windows 10, Memory 8GB 이상  - 개발환경: 유니티 2017, Visual Studio 2017, 3d Max 2017  - 실행환경: 오큘러스 Rift, 오큘러스 Touch | | | | | |
| **기대효과** | - VR 개발에 새로운 방향성 제시  - 오큘러스에서 제공하는 SDK의 불완전성 완화  - VR의 시각적 효과뿐 아닌, 컨트롤러, 모션인식을 통한 몰입감의 증폭  - VR을 통한 학생들의 개발 창의성 극대화 및 새로운 개발 환경 조성 | | | | | |
| 개인정보 · 제출자료 수집 및 이용 동의  제출된 자료 및 개인정보는 ‘Link-on Award’ 주최 · 주관사의 시상작 선정을 위한 참고 자료로만 활용됩니다. 모든 정보는 정보주체의 동의 없이 제3자에게 제공하지 않습니다. 개인정보·제출자료 수집 및 이용 동의를 거부하실 수 있으며, 다만 이 경우 ‘Link-on Award’에 지원하실 수 없습니다.  □동의합니다 □동의하지 않습니다  신청자: \_\_\_\_\_전현우\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (인) | | | | | | |

* 최대 10MB 이내로 자유롭게 작성하여 주세요